
TITLUL LECȚIEI	Formele de relief (Titlul lecției -Slide-ul 1)
Disciplina	Matematică și explorarea mediului
Informații despre elevi?	
Clasa	Clasa a II-a
Intervalul de vârstă și nivelul elevilor	Vârsta: 8 -9 ani
Caracteristici speciale ale elevilor	Clasă omogenă, nivel optim de dezvoltare
Autor profesor	
Nume și prenume¹	Stan Daniela
Școala	Școala Gimnazială „Eroilor”, Comuna Lipănești, județul Prahova
Accentul în învățare al lecției?	
Subiectul lecției	Subiectul lecției îl reprezintă formele de relief.
Obiective operaționale	La sfârșitul activității, toți elevii vor fi capabili : - să rezolve un test tip quiz format din 7 itemi cu răspuns de tip True/False, despre formele de relief, pe baza întrebărilor de tip quiz din platforma H5P. • Obiectivul se consideră realizat dacă elevii răspund corect la 4 din cele 7 întrebări. -să recunoască și să asocieze fiecare formă de relief cu imaginea corespunzătoare, pe baza imaginilor din aplicația Drag and Drop, din platforma H5P. • Obiectivul se consideră realizat dacă elevii identifică corect cel puțin 2 forme de relief din 3. -să completeze propoziții lacunare despre formele de relief, pe baza aplicației Fill in the Blanks, din platforma H5P. • Obiectivul se consideră realizat dacă elevii completează cel puțin o propoziție din 3. - să rezolve un test tip quiz format din 8 itemi cu alegere multiplă, privind formele de relief, pe baza unor întrebări de tip quiz, din platforma Quiz. • Obiectivul se consideră realizat dacă elevii răspund corect la 4 din cele 8 întrebări. - să unească corect, într-o diagramă interactivă de tip Wordwall, imaginile cu denumirile formelor de relief. • Obiectivul se consideră realizat dacă elevii plasează corect 5 din cele 10 elemente.

¹ Declar pe propria răspundere că această resursă este originală

Cuvinte cheie	• Forme de relief • Munți, dealuri, câmpii, înălțime, culoare, hartă • Recunoaște, asociază • Interactiv • Caracteristici	
Metode	• Învățare activă • Jocuri educaționale • Învățare prin asociere • Întrebări și răspunsuri • Învățare prin jocuri de memorie	
Descriere RED		
https://pedagogie-digitala.unibuc.ro/moodle/mod/hvp/view.php?id=13817		
Descrierea resursei	Descriere narativă	Lecția poate fi abordată atât individual, cât și la clasă și include activități variate, precum: • șabloane de tip „Drag and Drop”, „True or False”, „Fill in the Blanks” • diagrama Coogle • instrumente Padlet • prezentări video Youtube • aplicație LearningApps • jocuri interactive Wordwall, Quiz
	Scopul si obiectivele resursei	Scopul principal al acestei resurse educaționale îl reprezintă studiul principalelor forme de relief (munții, dealurile și câmpiile), recunoașterea acestora și a caracterisitorilor lor. Obiectivele resursei: -Reactualizarea unor cunoștințe anterioare despre formele de relief. -Identificarea și descrierea principalelor forme de relief: munte, deal, câmpie. -Clasificarea formelor de relief în funcție de înălțime. -Asocierea denumirilor corecte ale formelor de relief cu imaginile corespunzătoare. -Stabilirea corespondenței dintre animale și mediul lor de viață. -Utilizarea unor elemente în diverse aplicații interactive.

		Timp estimat
Descrierea narativă a activităților de învățare din lecție- pas cu pas organizare și structură	Pasul 1: Captarea atenției Prezentare curs din platforma H5P (Slide-urile 2- 3). Slide-ul 1 are atașată o imagine încărcată în platforma H5P cu harta țării noastre , solicitându-se astfel elevilor să recunoască despre ce țară este vorba. Slide-ul-2 conține un material video de pe Youtube https://www.youtube.com/watch?v=z54Y9leD1TY , încărcat în H5P ce conține „ Povestea ținutului românesc ”, care prezintă, sub forma unei povești, fiecare formă de relief, făcându- se astfel trecerea către tema lecției- „ Formele de relief ”. Slide-ul 3 prezintă o imagine încărcată în platforma H5P , care explică existența tuturor formelor de relief din țara noastră.	5 minute
	Pasul 2: Reactualizarea cunoștințelor Prezentare curs din platforma H5P (Slide-uri 4-10). Reactualizarea cunoștințelor se realizează prin intermediul unui quiz în platforma H5P , cu 7 itemi obiectivi cu alegere binară – tip Adevărat/Fals . Fiecare slide conține inserată si o imagine animată .	5 min.
	Pasul 3: Anuțarea temei și a obiectivelor Prezentare curs din platforma H5P- Slide-ul 11. Slide-ul conține un link către o diagramă în Coogle https://coggle.it/diagram/aBN2pk46SWnHCqRV/t/o-biective-lec%C8%9Bie-forme-de-relief , ce prezintă obiectivele lecției. Slide-ul are inserată și o imagine animată .	3 min.
	Pasul 4: Prezentarea conținutului Prezentare curs din platforma H5P -Slide 12. Slide-ul conține un link către un material video de pe platforma Youtube , având titlul „ Forme de relief: munți, dealuri, câmpii ”, prin intermediul căruia sunt prezentate formele de relief și caracteristicile acestora. www.bing.com/videos/riverview/relatedvideo?	5 min.

EDIS - PED: Ecosistem digital pentru învățare sustenabilă
cu resurse și practici educaționale deschise

PNRR. Finanțat de Uniunea Europeană – Următoarea Generație UE
<https://mfe.gov.ro/pnrr/> <https://www.facebook.com/PNRROficial/>

	https://forms.office.com/r/5F155268A9D95BB7D6465F155268A9D95BB7D646&FORM=VRD&GAR Slide-ul conține și o imagine animată.	
	Pasul 5: Dirijarea învățării Prezentare curs din platforma H5P (Slide-urile 13 -17) Slide-ul 13 conține o imagine încărcată în platforma H5P, prezentând un citat al poetei Ana Blandiana din „Buchetul de flori”. Slide-ul 14 conține un link către aplicația Padlet, ce prezintă schita lecției „Formele de relief” și o imagine reprezentând o formă de relief. https://padlet.com/stdana2008/forme-de-relief-4zdo2uuh4ahxvune Slide-urile 15, 16, 17 conțin câte o activitate de tip „Drag and Drop”, realizată după un șablon din platforma H5P. Elevii identifică fiecare formă de relief și îi asociază eticheta cu denumirea corectă. Slide-urile 18, 19, 20 conțin câte o activitate de tip „Fill in the Blanks”, realizată după un șablon din platforma H5P. Elevii vor completa spațiile libere din propozițiile prezentate, folosind cuvinte potrivite. Slide-urile conțin și câte o imagine animată.	2 min. 3 min. 3 min. 2 min.
	Pasul 6: Obținerea feed-back-ului Prezentare curs din platforma H5P - Slide 21. Slide-ul conține un link către o diagramă din platforma Wordwall, unde elevii trebuie să unească mai multe imagini cu denumirea/definiția corectă. https://wordwall.net/ro/resource/6730475/unit%C4%83%C8%9Bi-de-relief Slide-ul conține și o imagine animată.	5 min.
	Pasul 7: Obținerea performanței Prezentare curs din platforma H5P-Slide 22. Slide-ul conține un link către un quiz realizat în platforma Quiz.com, conținând un număr de 8 itemi obiectivi de tipul: itemi cu alegere binară (Adevărat/ Fals), itemi cu alegere multiplă -cu un singur răspuns corect, itemi de ordonare (plasare	7 min.

	corectă a răspunsurilor). https://quiz.com/e7e440d3-136d-47cf-8949-7c62e816e852/ Slide-ul are încărcată și o image animată.	
	Pasul 8 : Retenția și transferul Prezentare curs din platforma H5P -Slide 23 Slide-ul conține un link către un Memory Game din aplicația LearningApps. https://learningapps.org/27304256 În cadrul acestei activități, elevii vor juca un joc de memorie care presupune găsirea cardurilor-pereche pentru fiecare formă de relief.	3 min.
	Pasul 9: Încheierea activității Prezentare curs din platforma H5P-Slide 24 Slide-ul conține un material video de pe Youtube, încărcat în platforma H5P, ce conține versurile poeziei „Tara mea”, scrisă de Otilia Cazimir. https://youtu.be/es4uqY5IEUA	2 min.
Cum voi evalua elevii?		
Metode de evaluare	Pentru evaluarea elevilor am folosit: - Quiz în platforma H5P, conținând 7 itemi obiectivi cu alegere binară, de tip Adevărat/Fals, prin care s-a făcut reactualizarea cunoștințelor. - Quiz realizat în platforma Quiz.com, conținând un număr de 8 itemi obiectivi de tipul: itemi cu alegere binară (Adevărat/ Fals), itemi cu alegere multiplă - cu un singur răspuns corect, itemi de ordonare (plasare corectă a răspunsurilor), menit să verifice cunoștințele acumulate de elevi pe parcursul lecției despre formele de relief. - Observarea sistematică a elevilor pe parcursul activităților interactive.	
Care sunt nevoile elevilor pentru a putea atinge obiectivele învățării?		
Cunoștințe anterioare	- anumite caracteristici privind formele de relief: munți, dealuri, câmpii;	
Spațiu și materiale	- sală de clasă, videoproiector, tablă inteligentă sau tablete/computere.	

EDIS - PED: Ecosistem digital pentru învățare sustenabilă
cu resurse și practici educaționale deschise

PNRR. Finanțat de Uniunea Europeană – Următoarea Generație UE
<https://mfe.gov.ro/pnrr/> <https://www.facebook.com/PNRROficial/>

Ce instrumente sunt necesare pentru a introduce resursa?		
Aplicații implicate	Obligativu	Platforma H5P
	Opțional	- Coogle - Padlet - LearningApps - Wordwall - Quiz - Youtube
Infrastructură/ echipament	Obligativu	-tablete, laptopuri, desktopuri, conexiune la Internet
	Opțional	-Videoproiector / tablă interactivă
Tip de resurse de învățare		- Resurse digitale interactive - Activități de tip joc educațional (Quiz, Drag and Drop, Fill in the blanks, True or False, Wordwall, Memory game) - Suporturi vizuale animate
Resurse de Timp / Spațiu		- Timp total estimat: 45 de minute - Spațiu didactic: Sală de clasă dotată cu acces la tehnologie sau laborator TIC
Alte aspecte care trebuie luate în considerare		
BIBLIOGRAFIE:		
• Programa școlară pentru disciplina MATEMATICĂ ȘI EXPLORAREA MEDIULUI, I Clasa pregătitoare, clasa I și clasa a II-a, Anexa nr. 2 la ordinul ministrului educației naționale nr. 3418/19.03.2013 • https://www.youtube.com/watch?v=z54Y9leD1TY • https://coggle.it/diagram/aBN2pk46SWnHCqRV/t/obiective-lec%C8%9Bie-forme-de-relief • www.bing.com/videos/riverview/relatedvideo?&q=forme+de+relief&&mid=5F155268A9D95BB7D6465F155268A9D95BB7D646&&FORM=VRD GAR • https://wordwall.net/ro/resource/6730475/unit%C4%83%C8%9Bi-de-relief • https://quiz.com/e7e440d3-136d-47cf-8949-7c62e816e852/ • https://learningapps.org/27304256 • https://youtu.be/es4uqY5IEUA		