

TITLUL LECȚIEI	„O POVESTE CU ANIMALE – CINE A SPUS MIAU?„	
Disciplina	Domeniul limbă și comunicare	
Informații despre elevi?		
Clasa	Grupa mijlocie	
Intervalul de vârstă și nivelul elevilor	4-5 ani, nivel de dezvoltare specific vârstei.	
Caracteristici speciale ale elevilor	Copiii sunt dezvoltați corespunzător nivelului de vârstă.	
Autor profesor		
Nume și prenume ¹	Eremia Cristina Elena	
Școala	Școala Gimnazială Costeștii din Vale - Grădinița cu program normal Merișu	
Accentul în învățare al lecției?		
Subiectul lecției	O poveste cu animale – Cine a spus miau?	
Obiective operaționale	O1- să asculte cu atenție conținutul poveștii, urmărind firul întâmplărilor prezentate cu ajutorul videoclipului; O2 – să rezolve puzzle-ul pus la dispoziție îmbinând piesele cu ajutorul degetului arătător ; O3 - să răspundă cu adevărat sau fals la întrebări; O4- să răspunsul corect la fiecare întrebare din cadrul jocului interactiv; O5 – să găsească prechea potrivită fiecărui personaj, pe baza cartonașelor descoperite din cadrul jocului.	
Cuvinte cheie	Câinele, pisica, șoricelul, broasca, pește, cocoș, albină.	
Metode	Audierea poveștii, povestirea, observația, explicația, conversația, demonstrația, jocul.	
Descriere RED		
Descrierea resursei	Descriere narativă	În cadrul activității de educarea a limbajului voi folosi resursa digitală creată care cuprinde, partea de început – detalierea conținutului activității,

¹ Declar pe propria răspundere că această resursă este originală

		ascultarea poveștii „Cine a spus miau?„ dar si jocuri interactive adaptate la nivelul de înțelegere al preșcolarilor. Resursa creată cuprinde instrumente de tipul: Link, Image, Video, Memory Game, True/False Question. Anunțarea temei se va realiza prin intermediul unui puzzle realizat in jigsawplanet, unde copiii, imbinând piesele, vor descoperi ce poveste vor asculta. Cu ajutorul instrumentului Video copiii vor asculta povestea și vor fi implicați activ. Pentru fixarea cunoștințelor se va folosi jocul realizat pe WordWall, unde preșcolarii vor răspunde corect la întrebări, urmând ca la obținerea performanței să găsească perechea fiecărui personaj prin instrumentul Memory Game și să răspundă cu adevărat/fals la întrebări. În incheierea activității este folosit un videoclip pe baza căruia copiii vor dansa și se vor distra.
	Scopul si obiectivele resursei	Familiarizarea preșcolarilor cu textul, exersarea deprinderii de a asculta cu atenție expunerea educatoarei și de a preciza apoi succint conținutul de idei cu ajutorul suportului intuitiv
		Temp estimat
Descrierea narativă a activităților de învățare din lecție- pas cu pas organizare și structură	Momentul organizatoric Asigurarea condițiilor optime pentru desfășurarea activităților: aerisirea sălii de grupă, aranjarea mobilierului, pregatirea materialului necesar pentru activități, plasarea organizată a preșcolarilor în spațiul educațional amenajat sugestiv.	1 min
	Captarea atenției Elementul surpriză – Pisica Miaunica (jucărie din pluș). Educatoarea le spune copiilor că Pisica Miaunica a venit în vizită la grupă pentru a descoperi împreună povestea ei.	1 min
	Reactualizarea cunoștințelor Educatoarea adresează întrebări generale legate de animale domestice. Anunțarea temei și a obiectivelor Educatoarea le prezintă ,cu ajutorul aplicației jigsawplanet , un puzzle pe care copiii îl rezolvă și împreună descoperă ce poveste vor asculta. De asemenea obiectivele sunt anunțate pe înțelesul	3 min

	preșcolarilor.	
	Prezentarea conținutului și dirijarea învățării Expun conținutul poveștii prin intermediul videoclipului. Pe parcursul poveștii voi explica preșcolarilor cuvintele și expresiile necunoscute. Copiii vor fi implicați activ în poveste prin intermediul povestirii predictive: aceștia vor fi întrebați ce cred ei că se va întâmpla mai departe în firul poveștii. Pe finalul expunerii, voi scoate în evidență emoțiile pe care le exprimă cățelul: furios, speriat, vesel, mirat, trist, surprins. Copiii sunt întrebați dacă ei au simțit aceste emoții. https://pedagogie-digitala.unibuc.ro/moodle/contentbank/view.php?id=8169#h5pbookid=11538&chapter=h5p-interactive-book-chapter-d4d402c4-8598-4014-ace1-9237084968aa&section=0	10 min
	Fixarea cunoștințelor Se realizează prin intermediul unui joc realizat în WordWall unde copiii răspund corect la întrebări. https://wordwall.net/resource/107363090/cine-a-spus-miau Obținerea performanței și asigurarea feedbackului Se realizează prin jocurile finale: „Descoperă perechea personajelor” și „Sunetele animalelor,, https://pedagogie-digitala.unibuc.ro/moodle/contentbank/view.php?id=8169#h5pbookid=11538&chapter=h5p-interactive-book-chapter-ed6da230-772a-4afd-8673-4b5e98e94295&section=0	10 min
	Încheierea activității La sfârșitul activității, educatoarea face aprecieri cu privire la modul în care au participat copiii la activități și vor dansa împreună pe cântecelul „Ferma animalelor,, youtube.com/watch?v=-89NcVCE8Sk&embeds_widget_referrer=https%3A%2F%2Fpedagogie-digitala.unibuc.ro%2Fmoodle%2Fh5p%2Fembed.php	5 min

	p%3Furl%3Dhttps%253A%252F%252Fpedagogie-digitala.unibuc.ro%252Fmoodle%252Fpluginfile.php%252F25116%252Fcontentbank%252Fpublic%252F8169%252Finteractive-book-11538.h5p%26preventredirect%3D1%26component&embeds_referring_euri=https%3A%2F%2Fpedagogie-digitala.unibuc.ro%2F&embeds_referring_origin=https%3A%2F%2Fpedagogie-digitala.unibuc.ro&source_ve_path=MjM4NTE		
Cum voi evalua elevii?			
Metode de evaluare		Observația, conversația, analiza răspunsurilor copiilor, comportament nonverbal, analiza produselor activității.	
Care sunt nevoile elevilor pentru a putea atinge obiectivele învățării?			
Cunoștințe anterioare		Alte povești, conceptul de personaj negativ, pozitiv, emoții.	
Spațiu și materiale		Activitatea se desfășoară în sala de grupă. Materiale didactice: Tabla interactivă, resursă creată în H5P, resursă creată în wordwall, jigsawplanet și cele de pe youtube.	
Ce instrumente sunt necesare pentru a introduce resursa?			
Aplicații implicate	Obligativ	Resurse create în wordwall, jigsawplanet, H5P - cartea interactivă de pe platforma Edis Ped.	
	Opțional		
Infrastructură / echipament	Obligativ	Conectare la internet, tablă interactivă,boxă	
	Opțional		
Tip de resurse de învățare		RED- resursă educațională deschisă	
Resurse de Timp / Spațiu		30 minute/ sala de grupă	
Alte aspecte care trebuie luate în considerare			
BIBLIOGRAFIE:			
MINISTERUL EDUCAȚIEI NAȚIONALE - Curriculum pentru educație timpurie, 2019, Anexa la ordinul ministrului Educației Naționale nr. 4.694/2.08.2019;			
Manual de utilizare H5P - Utilizarea H5P pentru a adăuga interactivitate într-un curs Moodle, Dr. Anca MUSTEA eLearning & Software, Platforma Edis Ped;			

Mitu, F., Antonovici, Ș. (2005), Metodica activităților de educare a limbajului în învățământul preșcolar. București: Ed. Humanitas;

[youtube.com/watch?v=-89NcVCE8Sk&embeds_widget_referrer=https%3A%2F%2Fpedagogie-digitala.unibuc.ro%2Fmoodle%2Fh5p%2Fembed.php%3Furl%3Dhttps%253A%252F%252Fpedagogie-](https://www.youtube.com/watch?v=-89NcVCE8Sk&embeds_widget_referrer=https%3A%2F%2Fpedagogie-digitala.unibuc.ro%2Fmoodle%2Fh5p%2Fembed.php%3Furl%3Dhttps%253A%252F%252Fpedagogie-digitala.unibuc.ro%252Fmoodle%252Fpluginfile.php%252F25116%252Fcontentbank%252Fpublic%252F8169%252Finteractive-book-11538.h5p%26preventredirect%3D1%26component&embeds_referring_euri=https%3A%2F%2Fpedagogie-digitala.unibuc.ro%2F&embeds_referring_origin=https%3A%2F%2Fpedagogie-digitala.unibuc.ro&source_ve_path=MjM4NTE)

[ie-](https://www.youtube.com/watch?v=-89NcVCE8Sk&embeds_widget_referrer=https%3A%2F%2Fpedagogie-digitala.unibuc.ro%2Fmoodle%2Fh5p%2Fembed.php%3Furl%3Dhttps%253A%252F%252Fpedagogie-digitala.unibuc.ro%252Fmoodle%252Fpluginfile.php%252F25116%252Fcontentbank%252Fpublic%252F8169%252Finteractive-book-11538.h5p%26preventredirect%3D1%26component&embeds_referring_euri=https%3A%2F%2Fpedagogie-digitala.unibuc.ro%2F&embeds_referring_origin=https%3A%2F%2Fpedagogie-digitala.unibuc.ro&source_ve_path=MjM4NTE)

[digitala.unibuc.ro%252Fmoodle%252Fpluginfile.php%252F25116%252Fcontentbank%252Fpublic%252F8169%252Finteractive-book-11538.h5p%26preventredirect%3D1%26component&embeds_referring_euri=https%3A%2F%2Fpedagogie-digitala.unibuc.ro%2F&embeds_referring_origin=https%3A%2F%2Fpedagogie-digitala.unibuc.ro&source_ve_path=MjM4NTE](https://www.youtube.com/watch?v=-89NcVCE8Sk&embeds_widget_referrer=https%3A%2F%2Fpedagogie-digitala.unibuc.ro%2Fmoodle%2Fh5p%2Fembed.php%3Furl%3Dhttps%253A%252F%252Fpedagogie-digitala.unibuc.ro%252Fmoodle%252Fpluginfile.php%252F25116%252Fcontentbank%252Fpublic%252F8169%252Finteractive-book-11538.h5p%26preventredirect%3D1%26component&embeds_referring_euri=https%3A%2F%2Fpedagogie-digitala.unibuc.ro%2F&embeds_referring_origin=https%3A%2F%2Fpedagogie-digitala.unibuc.ro&source_ve_path=MjM4NTE)

[https://www.jigsawplanet.com/?rc=play&pid=3534e89108d3](https://www.youtube.com/watch?v=-89NcVCE8Sk&embeds_widget_referrer=https%3A%2F%2Fpedagogie-digitala.unibuc.ro%2Fmoodle%2Fh5p%2Fembed.php%3Furl%3Dhttps%253A%252F%252Fpedagogie-digitala.unibuc.ro%252Fmoodle%252Fpluginfile.php%252F25116%252Fcontentbank%252Fpublic%252F8169%252Finteractive-book-11538.h5p%26preventredirect%3D1%26component&embeds_referring_euri=https%3A%2F%2Fpedagogie-digitala.unibuc.ro%2F&embeds_referring_origin=https%3A%2F%2Fpedagogie-digitala.unibuc.ro&source_ve_path=MjM4NTE)

[https://wordwall.net/resource/107363090/cine-a-spus-miau](https://www.youtube.com/watch?v=-89NcVCE8Sk&embeds_widget_referrer=https%3A%2F%2Fpedagogie-digitala.unibuc.ro%2Fmoodle%2Fh5p%2Fembed.php%3Furl%3Dhttps%253A%252F%252Fpedagogie-digitala.unibuc.ro%252Fmoodle%252Fpluginfile.php%252F25116%252Fcontentbank%252Fpublic%252F8169%252Finteractive-book-11538.h5p%26preventredirect%3D1%26component&embeds_referring_euri=https%3A%2F%2Fpedagogie-digitala.unibuc.ro%2F&embeds_referring_origin=https%3A%2F%2Fpedagogie-digitala.unibuc.ro&source_ve_path=MjM4NTE)

[https://www.canva.com/design/DAG6R7ckzjA/SQw8BvgRywVNcsAKwDdZVw/edit](https://www.youtube.com/watch?v=-89NcVCE8Sk&embeds_widget_referrer=https%3A%2F%2Fpedagogie-digitala.unibuc.ro%2Fmoodle%2Fh5p%2Fembed.php%3Furl%3Dhttps%253A%252F%252Fpedagogie-digitala.unibuc.ro%252Fmoodle%252Fpluginfile.php%252F25116%252Fcontentbank%252Fpublic%252F8169%252Finteractive-book-11538.h5p%26preventredirect%3D1%26component&embeds_referring_euri=https%3A%2F%2Fpedagogie-digitala.unibuc.ro%2F&embeds_referring_origin=https%3A%2F%2Fpedagogie-digitala.unibuc.ro&source_ve_path=MjM4NTE)

[https://www.youtube.com/watch?v=dnjQMFIS1VA](https://www.youtube.com/watch?v=-89NcVCE8Sk&embeds_widget_referrer=https%3A%2F%2Fpedagogie-digitala.unibuc.ro%2Fmoodle%2Fh5p%2Fembed.php%3Furl%3Dhttps%253A%252F%252Fpedagogie-digitala.unibuc.ro%252Fmoodle%252Fpluginfile.php%252F25116%252Fcontentbank%252Fpublic%252F8169%252Finteractive-book-11538.h5p%26preventredirect%3D1%26component&embeds_referring_euri=https%3A%2F%2Fpedagogie-digitala.unibuc.ro%2F&embeds_referring_origin=https%3A%2F%2Fpedagogie-digitala.unibuc.ro&source_ve_path=MjM4NTE)

[https://pedagogie-](https://www.youtube.com/watch?v=-89NcVCE8Sk&embeds_widget_referrer=https%3A%2F%2Fpedagogie-digitala.unibuc.ro%2Fmoodle%2Fh5p%2Fembed.php%3Furl%3Dhttps%253A%252F%252Fpedagogie-digitala.unibuc.ro%252Fmoodle%252Fpluginfile.php%252F25116%252Fcontentbank%252Fpublic%252F8169%252Finteractive-book-11538.h5p%26preventredirect%3D1%26component&embeds_referring_euri=https%3A%2F%2Fpedagogie-digitala.unibuc.ro%2F&embeds_referring_origin=https%3A%2F%2Fpedagogie-digitala.unibuc.ro&source_ve_path=MjM4NTE)

[digitala.unibuc.ro/moodle/contentbank/view.php?id=8169#h5pbookid=11538&chapter=h5p-interactive-book-chapter-d4d402c4-8598-4014-ace1-9237084968aa§ion=0](https://www.youtube.com/watch?v=-89NcVCE8Sk&embeds_widget_referrer=https%3A%2F%2Fpedagogie-digitala.unibuc.ro%2Fmoodle%2Fh5p%2Fembed.php%3Furl%3Dhttps%253A%252F%252Fpedagogie-digitala.unibuc.ro%252Fmoodle%252Fpluginfile.php%252F25116%252Fcontentbank%252Fpublic%252F8169%252Finteractive-book-11538.h5p%26preventredirect%3D1%26component&embeds_referring_euri=https%3A%2F%2Fpedagogie-digitala.unibuc.ro%2F&embeds_referring_origin=https%3A%2F%2Fpedagogie-digitala.unibuc.ro&source_ve_path=MjM4NTE)