

<b>TITLUL LECȚIEI</b>		
<b>Disciplina</b>	<b>Activitate de cunoaștere</b>	
<b>Informații despre elevi?</b>		
<b>Clasa</b>	Grupa mare, D	
<b>Intervalul de vârstă și nivelul elevilor</b>	Nivel antepreșcolar	
<b>Caracteristici speciale ale elevilor</b>	Copiii manifestă curiozitate pentru animale și cifre, învață prin maipulare directă și prin suport vizual. Au capacitate de concentrare redusă 10-15 minute, necesită activități interactive, concrete și atractive vizual. Își dezvoltă treptat capacitatea de numărare și recunoaștere a cifrelor prin joc.	
<b>Autor profesor</b>		
<b>Nume și prenume<sup>1</sup></b>	Negrescu Alina Elena	
<b>Școala</b>	Grădinița cu program prelungit nr 16, Târgoviște	
<b>Accentul în învățare al lecției?</b>		
<b>Subiectul lecției</b>	<b>Numărul elementelor dintr-o mulțime și asocierea numărului cu cifra corespunzătoare 1-5</b>	
<b>Obiective operaționale</b>	Să numere animalele de pe flashcarduri Să identifice cifra corespunzătoare numărului de animale Să indice verbal numărul	
<b>Cuvinte cheie</b>	Numere, animale, cantitate, joc	
<b>Metode</b>	Conversația, explicația, joc didactic	
<b>Descriere RED (link Curriki)...</b>		
<b>Descrierea resursei</b>	<b>Descriere narativă</b>	Resursa educațională deschisă constă într-un set de flashcards ilustrate cu animale, în care numărul acestora variază între 1 și 5. Copiii observă imaginile, numără animalele și identifică cifra corespunzătoare cantității. Activitatea este realizată sub formă de joc, stimulând învățarea prin suport vizual și participare activă. Resursa contribuie la dezvoltarea gândirii logico-matematice și a capacității de numărare la copiii de 3 ani.

<sup>1</sup> Declar pe propria răspundere că această resursă este originală

	Scopul si obiectivele resursei	Scopul resursei este dezvoltarea capacității de numărare și asociere cifră-cantitate prin utilizarea suportului vizual atractiv.
		Timp estimat
<p>Descrierea narativă a activităților de învățare din lecție- pas cu pas organizare și structură</p>	<p><b>Momentul organizatoric</b></p> <p>Copiii sunt așezați în semicerc pe covor. Se asigură un climat educațional pozitiv și pregătirea materialelor</p> <p><b>Captarea atenției</b></p> <p>Educatorea prezintă un flashcard cu animale și spune: „Priviți cine a venit la noi! Sunt niște animăluțe care vor să le numărăm.” Copiii sunt invitați să observe imaginile și să denumească animalele.</p>	
	<p><b>Desfășurarea activității</b></p> <p>Educatorea prezintă, pe rând, flashcardurile. Copiii numără animalele împreună cu educatoarea, indicând fiecare element. Sunt încurajați să spună cifra corespunzătoare numărului de animale. Activitatea se desfășoară sub formă de joc didactic.</p> <p><b>Obținerea performanței</b></p> <p>Copiii sunt solicitați individual să numere animalele de pe un flashcard și să spună cifra corespunzătoare. Educatorea oferă sprijin și încurajare.</p>	
	<p><b>Evaluarea activității</b> Se verifică dacă copiii pot număra corect și pot identifica cifra corespunzătoare. Se oferă feedback pozitiv și aprecieri verbale.</p> <p><b>Asigurarea retenției și a transferului</b></p> <p>Educatorea prezintă alte flashcarduri sau repetă exercițiul, consolidând legătura dintre cantitate și cifră.</p> <p><b>Închierea activității</b></p>	

	<b>Se fac aprecieri generale asupra participării copiilor. Copiii sunt felicitați pentru implicare.</b>	
<b>Cum voi evalua elevii?</b>		
<b>Metode de evaluare</b>	<i>Observarea comportamentului copiilor</i> <i>Evaluare orală</i> <i>Aprecieri verbale</i>	
<b>Care sunt nevoile elevilor pentru a putea atinge obiectivele învățării?</b>		
<b>Cunoștințe anterioare</b>	Recunoașterea unor animale Numărarea în limitele 1-5	
<b>Spațiu și materiale</b>	<b>Spațiu organizat în semicerc</b> <b>Flashcards cu animale și cifre</b>	
<b>Ce instrumente sunt necesare pentru a introduce resursa?</b>		
<b>Aplicații implicate</b>	Obligativ	<b>Platforma edisped</b>
	Opțional	
<b>Infrastructură / echipament</b>	Obligativ	<b>Tablă interactivă, boxă, videoproiector</b>
	Opțional	<b>Flashcards tipărite</b>
<b>Tip de resurse de învățare</b>	Resurse vizuale flashcards Resurse educaționale deschise Joc didactic	
<b>Resurse de Timp / Spațiu</b>	15 minute Sala de grupă	
<b>Alte aspecte care trebuie luate în considerare</b>		
<b>BIBLIOGRAFIE:</b>		
Metodica predării matematicii și a domeniului științe pentru învățământul primar și preșcolar		
<a href="https://pedagogie-digitala.unibuc.ro/moodle/contentbank/view.php?id=8621">https://pedagogie-digitala.unibuc.ro/moodle/contentbank/view.php?id=8621</a>		
chrome-extension://efaidnbmnnnibpcajpcglclefindmkaj/https://www.edu.ro/sites/default/files/Curriculum%20ET_2019_aug.pdf		

