



Aventurile Figurilor Magice

O poveste scurtă animată pentru clasa a II-a. Descoperă lumea fascinantă a figurilor geometrice. Regatul formelor include triunghiul, pătratul, dreptunghiul și cercul.



by **Constantin Ionescu**



Primul personaj: Triunghiul Vesel

Aspect jucăuș:

Triunghiul are 3 laturi și 3 colțuri.

Rol în poveste:

Construiește vârfuri de munte și zmee în aventurile sale.

Al doilea erou: Pătratul Curajos

1

- 4 laturi egale
- 4 colțuri

Caracteristici

2

Aventuri

Ridică parcuri de joacă și mese prietenoase pentru toți prietenii.





Dreptunghiul Inventiv



Formă

Are 2 laturi lungi și 2 scurte, cu 4 colțuri.



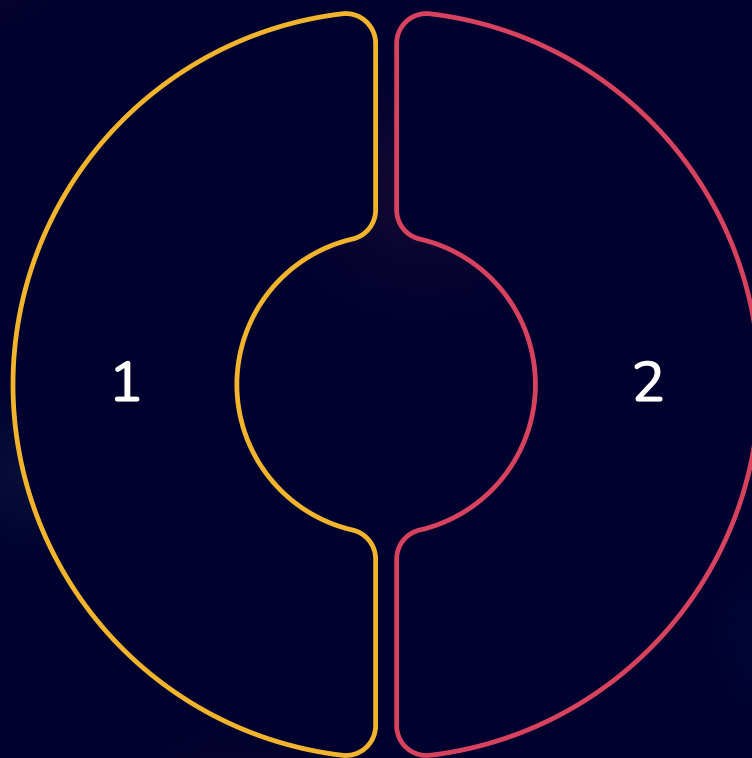
Rol

Crează bănci și uși pentru casele din orașul figurinelor.

Cercul Jucăuș

Caractere

Nu are colțuri, doar o linie rotundă închisă.



Activitate

Se rostogolește peste tot, aducând veselie și distracție.

Prietenia dintre figurile geometrice

Colaborare

Figurile lucrează împreună să construiască un loc de joacă frumos.

Diversitate

Fiecare își arată diferențele pentru a fi ușor recunoscute.

Învăță cu Figurașii Magici!

1

Întrebări rapide:

„Cine are 3 colțuri?” „Cine nu are colțuri?”

2

Joc interactiv:

Colorează figurile indicate din desen pentru a exersa recunoașterea formelor.





Concluzie & Provocare



Invitație

Găsește figurile geometrice în jurul tău, acasă sau la școală.



Provocare creativă

Creează propriul desen folosind triunghi, pătrat, dreptunghi și cerc.